



Acabei com as Dívidas

25 de abril de 2020

AUDIO

cn. **01**

Tudo começou quando eu mudei de emprego. Meu salário encolheu significativamente, mas meus gastos continuaram os mesmos.

cn. **02**

Afundi-me ainda mais em dívidas. E foi tudo minha culpa.

cn. **03**

Eu me senti muito mal. Antes de mudar de emprego, devolvia 10% da minha renda bruta como dízimo; 10% para ofertas; e 10 % para Assistência Social. Agora, só estava devolvendo o dízimo, e levaria pelo menos quatro anos para ficar livre de dívidas.

cn. **04**

Mas eu não quis esperar tanto; então, lembrei-me de Malaquias 3. Deus nos desafia a prová-Lo com nossos dízimos e ofertas!

cn. **05**

Respirei fundo, tomei a decisão de devolver 10 por cento da minha renda bruta como oferta missionária, além do dízimo. A verdade é que: esperava encontrar algum trabalho esporádico para que eu pudesse compensar o dinheiro dado como oferta.

VÍDEO

Depoimento com motion graphics.

AUDIO

cn. **06** Mas, sabe o que aconteceu? Nenhum trabalho extra apareceu.

cn. **07** Mas, sabe o que também aconteceu? Dez meses depois de começar a ofertar, eu estava livre de dívidas!

sc. **08** Não me pergunte como. É difícil de explicar. Acho que é a matemática de Deus. Ele nunca me deu dinheiro extra; mas, tornou a minha vida mais barata!

cn. **09** Uma vez, tive que comprar uma passagem aérea para ir visitar meu pai doente e a passagem de ida e volta, comprada no último minuto, custou apenas \$110! \$140 a menos que o normal.

cn. **10** Depois disso, um amigo se ofereceu para me levar ao aeroporto, poupando-me o custo de um Uber. Chegando ao destino final, alguns amigos me convidaram para ficar em em sua casa, sem ter que pagar. Consegue ver como a matemática de Deus funciona? A lista vai longe...

cn. **11** Ao devolver o dízimo e o seu pacto, desafie ao Senhor. Teste-o! Seja um testemunho vivo de como é bom e transformador depender inteiramente dEle.

cn. **12** Coloquemos nossos desejos por último, e Primeiro Deus!

VÍDEO

Depoimento com motion graphics.

Depoimento com motion graphics.